

## ◎マニュアル補足事項

### ●マニュアル訂正

★P. 2 1, 製品構成  
ゲームデータディスク→ユニットデータディスク

●メニュー画面で「マウスカラー」を設定することができます。

★マウスカラー 「マウスカラー」の下部を左クリックするとマウスカーソルの色を赤・青・緑の中から選択できます。

### ●ユニットデータのサイズについて

リアルファイトグラフィックには5パターンのおおきさの編集・作成画面があり、あらかじめ各ユニットごとに設定されています。パラメータ編集画面右下のX:Y:でグラフィックのサイズを表示しています。このサイズと同一のユニットデータ以外をパラメータ移動等の操作でデータを挿入した場合、正常にゲームが可動しませんのでご注意ください。

(例)

戦艦(X:288 Y:64)のデータにトラック(X:64 Y:40)のパラメータデータを挿入する時

### ●船舶ユニットの編集について

船舶ユニットのリアルファイトグラフィックを編集・作成する場合編集・作成画面の右側が進行方向になるよう作成してください。

### ●マニュアルP. 14の8. オリジナル武器名対応表について

武器名はデータディスクには登録されておりません。参考データとしてご使用下さい。

### ●表示速度について

MS-DOS ver 3.10をインストールされる方は、表示速度を30000近くにあげてご使用になると、マウス操作性がより快適になります。